





**IT Use of the luminaire by switch-activated plug or other system.**

Thanks to the use of permanent memory microprocessor, it is possible to turn the lamp on and off by any wall switch, including 2 GANG switching.

If you switch the lamp off by a wall plug, you will put the light on again only by means of the wall plug itself.

If you switch the lamp off by the push-button, you will put the light on again only by means of the push-button itself.

**EN Verwendung der Lampe mittels Steckdose durch Schalter oder anderes System bedient.**

Dank der Verwendung eines Mikroprozessors, ausgestattet mit Permanentspeicher, ist es möglich die Lampe auch mittels einer Steckdose zu benutzen, die von einem oder mehreren Wandschaltern bedient wird.

Sollte die Lampe durch den Wandschalter ausgeschaltet werden, sollten Sie sie nachher nur durch denselben Wandschalter wieder einschalten.

Sollte die Lampe durch den Druckknopf ausgeschaltet werden, sollten Sie sie nachher nur durch denselben Druckknopf wieder einschalten.

**FR Utilisation de la lampe au moyen d'une prise commandée par un interrupteur ou autre.**

En utilisant un microprocesseur muni d'une mémoire permanente, il est possible également d'allumer et d'éteindre la lampe au moyen d'une prise de courant commandée par un interrupteur placé au mur. Si l'on éteint la lampe sur le mur, au moyen de l'interrupteur, on ne pourra la rallumer que de la même façon, tandis que si l'on éteint la lampe en effleurant la bague métallique, on ne pourra la rallumer qu'en utilisant de nouveau la bague.

**DE Uso della lampada mediante presa comandata da interruttore o altro sistema.**

Grazie all'utilizzo di un microprocessore dotato di memoria permanente è possibile accendere e spegnere la lampada anche attraverso una presa di corrente comandata da uno o più interruttori a muro.

Nel caso di spegnimento della lampada con l'interruttore a muro, si potrà riaccenderla solo con lo stesso interruttore a muro.

Nel caso di spegnimento della lampada con il pulsante, si potrà riaccenderla solo con lo stesso pulsante.

